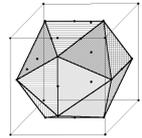
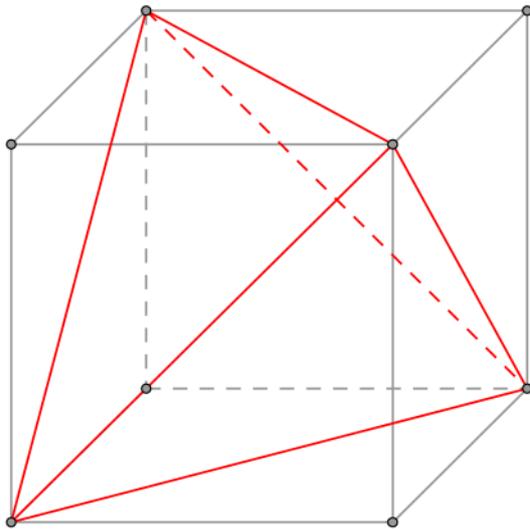


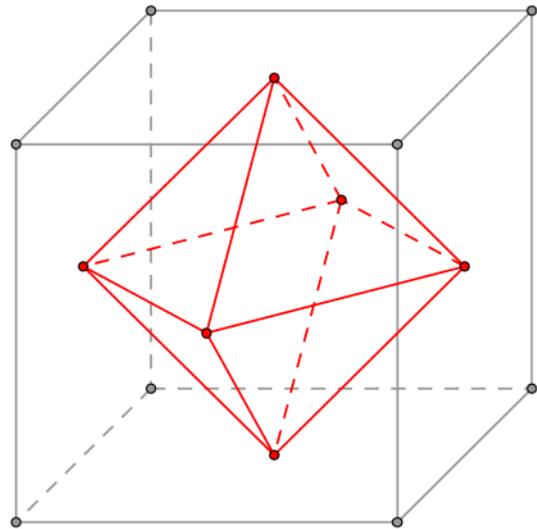
Zeichnen von Platonischen Körpern



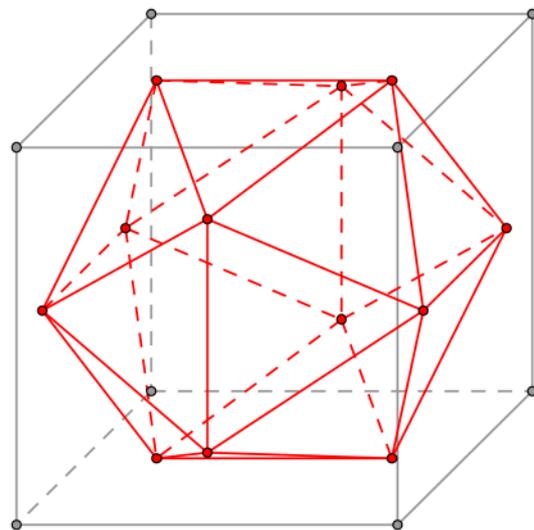
Lösung



Tetraeder



Oktaeder



Ikosaeder

Jeder platonische Körper lässt sich von einem Würfel ausgehend zeichnen.

Beim Tetraeder zeichnet man kreuzweise zwei Diagonalen auf zwei gegenüberliegenden Würfelflächen und verbindet die Endpunkte dieser Diagonalen.

Beim Oktaeder zeichnet man auf jeder Würfelfläche den Mittelpunkt und verbindet diese.

Beim Ikosaeder zeichnet man auf jede Würfelfläche auf einer Mittellinie Strecken, die so lang sind wie der First des "Walmdaches" beim Dodekaeder. Deren Endpunkte verbindet man.